Especificaciones de casos de uso

Administrar Unidades

Última actualización: 08/10/18

Versión 0.1

Responsables de la elaboración:

Noé Osorio Hernández

Por editar//Responsable de la organización (Patrocinador)

Por editar// Firma de los responsables (del equipo y patrocinador)

“Administrar unidades” es el caso en el cual el actor interactúa con la aplicación para gestionar las altas, bajas temporales y bajas definitivas de las unidades, así como de actualizar sus datos.

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| Precondiciones | El actor requiere ingresar credenciales |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| Postcondiciones | La base de datos de unidades es actualizada |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Flujo Básico “Happy day” |  |
|  | 1.1 Se mostrará en la pantalla la interfaz de (I-1) con 4 opciones: ALTA DE UNIDAD, BAJA DEFINITIVA DE UNIDAD, BAJA TEMPORAL DE UNIDAD, ACTUALIZACIÓN DE DATOS. El actor escoge “ALTA DE UNIDAD” del flujo principal, se ejecuta el método (M-1). Si la actividad seleccionada es:   * + 1.1.1 BAJA DE UNIDAD, se ejecuta 2.1: “Baja”.   + 1.1.2 ACTUALIZACIÓN DE DATOS, se ejecuta 5.1: “Actualización de Datos”. |
|  | 1.2 El actor es presentado con una interfaz (I-2) mostrando el formulario de alta, que contiene 4 áreas de texto editables: “MATRICULA”, “MODELO”, “AÑO”, “FECHA DE ULTIMA VERIFICACIÓN” (E-1), las cuales están inicialmente vacías y son obligatorias de llenar. Al final de la pantalla se presentan dos botones llamados “ACEPTAR” y “CANCELAR” (I-2). El actor elige “Aceptar”, se ejecuta el método (M-2). Si la actividad seleccionada es:   * 1.2.1 CANCELAR, se ejecuta 4.1 “Cancelar”. |
|  | 1.3 Al aceptar, los datos son ingresados en la base de datos (E-2) y el actor regresa al menú (I-1). |

|  |  |
| --- | --- |
| Flujos Alternos |  |
| Baja | 2.1 El actor es presentado con una interfaz (I-3) que contiene un área de texto editable (E-1) para ingresar la MATRICULA (E-3) de la unidad que se dará de baja definitiva, y dos botones llamados “ACEPTAR” y “CANCELAR”. El actor elige “Aceptar”, se ejecuta el método (M-3).   * 2.1.2 CANCELAR, se ejecuta 6.1 “Cancelar”. |
|  | 2.2 El actor es presentando con una interfaz (I-4) con los datos de la unidad ingresado y tres botones llamados “BAJA DEFINITIVA”, “BAJA TEMPORAL” y “REGRESAR”. Si el actor elige:   * 2.2.1 BAJA DEFINITIVA”, se ejecuta 3.1 “Baja Definitiva”. * 2.2.2. BAJA TEMPORAL, se ejecuta 4.1 “Baja Temporal”. * 2.2.3 CANCELAR, se ejecuta 6.1 “Cancelar”. |
| Baja Definitiva | 3.1 El estado de la unidad cambia en la base de datos a Baja Definitiva y el actor regresa al menú (I-1). |
| Baja Temporal | 4.1 El actor es presentado con una interfaz (I-5) con 2 áreas de texto editable: “MOTIVO DE LA BAJA”, “FINAL DE LA BAJA” (E-1). También se presentan dos botones, “ACEPTAR” y “CANCELAR”. El actor elige “Aceptar”, se ejecuta el método (M-2).   * 4.1.1 CANCELAR, se ejecuta 6.1 “Cancelar”. |
|  | 4.2 El estado de la unidad cambia en la base de datos a Baja Temporal y el actor regresa al menú (I-1). |
| Actualización de Datos | 5.1 El actor es presentado con una interfaz(I-3) que contiene un área de texto editable (E-1) para ingresar el CURP (E-3) del empleado al que se le editarán los datos, y dos botones llamados “ACEPTAR” y “CANCELAR”. El actor elige “Aceptar”, se ejecuta el método (M-2).   * 5.1.2 CANCELAR, se ejecuta 6.1 “Cancelar”. |
|  | 5.2 El actor es presentado con una interfaz (I-2) con 4 áreas de texto editables: “MATRICULA”, “MODELO”, “AÑO”, “FECHA DE ULTIMA VERIFICACIÓN” (E-1), inicializadas con los datos ya registrados de la unidad. Al final de la pantalla se presentan dos botones llamados “ACEPTAR” y “REGRESAR” (I-2). El actor elige “Aceptar”, se ejecuta el método (M-2). Si la actividad seleccionada es:   * 5.2.1 CANCELAR, se ejecuta 6.1 “Cancelar”. |
| Cancelar | 6.1 No se realiza ninguna operación, los datos no son guardados y el actor regresa al menú (I-1). |

|  |  |
| --- | --- |
| Flujo de Excepciones |  |
| E-1 | El actor no ingresa datos o ingresa datos erróneos (con un formato diferente al esperado). Se le notifica mediante una alerta en cada componente indicando que debe ser llenada o corregida. |
| E-2 | La información no es registrada en la base de datos, se le notifica al actor por medio de una alerta modal: “Error al registrar datos, intente nuevamente” sin limpiar los campos de la interfaz. |
| E-3 | La unidad no se encuentra dentro de la base de datos, entonces aparece un mensaje que dice “Unidad no encontrada” y el actor regresa al menú (I-1). |

|  |  |
| --- | --- |
| Interfaces |  |
| I-1 | Menú unidades |
| I-2 | Formulario unidad |
| I-3 | Id unidad |
| I-4 | Baja opciones |
| I-5 | Formulario baja temporal |

|  |  |
| --- | --- |
| Métodos |  |
| M-1 | Mostrar opción |
| M-2 | Registrar datos |
| M-3 | Consultar unidades |